

mpv — плеер и его конфиг

mpv в панели **media** — плеер для тех, кому нужен максимум качества картинки и аппаратного декодирования. Он не показывает своих кнопок и меню (управление — клавишами и экранными кнопками по наведению мыши), зато рендерит видео на уровне, до которого обычным плеерам далеко. Плата за это — конфигурируется mpv адски подробно. Поэтому в сборке он идёт уже с настроенным конфигом; этот документ разбирает, что в нём стоит и почему.

Как открыть

- Пункт меню «Открыть в mpv» на файле под курсором.
- Кнопка **mpv** в панели **media** (значок программы).
- Или напрямую: `Run\mpv.cmd "путь\к\видео"`.

Кнопка ведёт не на сам `mpv.exe`, а на обёртку `Run\mpv.cmd`. Она делает две вещи: задаёт `MPV_HOME` (где лежит конфиг) и запускает mpv **из папки того файла, что открывают** — благодаря этому скриншоты ложатся рядом с видео (см. ниже).

Где живёт

- Программа: `Apps\mpv\mpv.exe`. Ставится и обновляется из пульта (`Run\Launcher.cmd` → «Обновить программы»). Берётся сборка [zhongfly/mpv-winbuild](#) — свежий mpv под Windows x86_64.
- Конфиг: `Ware\mpv-config\mpv.conf`. Лежит в `Ware`, а не в `Apps\mpv`: обновление подменяет папку программы целиком и унесло бы конфиг. Обёртка указывает на него через `MPV_HOME`, поэтому в `%APPDATA%\mpv` mpv ничего не пишет — набор остаётся переносимым.

Что стоит в конфиге и почему

Всё это — **штатные опции mpv** из его официального [руководства](#). Ничего необычного, только собранное воедино и с разумными значениями. Файл сам снабжён комментариями — здесь

подробнее.

Аппаратное декодирование

```
vo=gpu-next  
gpu-api=auto  
hwdec=auto  
hwdec-codecs=all
```

`hwdec=auto` перекладывает раскодирование видео с процессора на видеокарту — столько, сколько она умеет:

- **AV1** — NVIDIA RTX 30-й серии (Ampere) и новее;
- **4:2:2 10-bit** — NVIDIA RTX 50-й серии (Blackwell) и новее;
- **HEVC/H.265 10-bit, VP9** — большинство современных видеокарт.

Что видеокарта не тянет, декодирует процессор — файл всё равно играет, просто без разгрузки GPU. `vo=gpu-next` — современный рендерер mpv на libplacebo, он и отвечает за качество вывода.

Качество вывода

```
profile=high-quality
```

Встроенный профиль mpv: включает лучшие алгоритмы масштабирования, сглаживание градиентов (дизеринг) и устранение полос на градиентах (дебандинг). Отдельно перечислять их незачем — профиль делает это сам.

Плавность движения

```
video-sync=display-resample  
interpolation=yes  
tscale=oversample
```

Фильм идёт в 24 кадра в секунду, монитор обновляется 60 или 144 раза — числа не делятся нацело, и на длинных панорамах картинка едет лёгкими микрорывками. Эти три строки синхронизируют видео с монитором и подмешивают промежуточные кадры, чтобы движение шло ровно.

Оговорка: это на вкус. Кому-то плавность нравится, кто-то видит в ней «эффект мыльной оперы», и она чуть нагружает видеокарту. Не нравится — уберите строку `interpolation=yes`.

Кэш

```
cache=yes
demuxer-max-bytes=256MiB
demuxer-readahead-secs=20
```

mpv читает вперёд примерно 20 секунд (до 256 МБ) и держит их в памяти. Смысл — для потоков по сети и файлов с медленных носителей (Wi-Fi, флешка, сетевая шара): перемотка мгновенная, при заминке чтения картинка не дёргается. Для локального SSD роли не играет и не мешает.

Звук и субтитры

```
alang=rus,ru,jpn,jp,eng,en
slang=rus,ru,eng,en
```

Приоритет языков дорожки и субтитров: если в файле есть несколько, mpv выберет по этому списку — сначала русский, потом (для звука) японский, потом английский. Плюс авто-подхват внешних дорожек и субтитров рядом с видео, шрифт и размер субтитров.

Скриншоты — рядом с файлом

```
screenshot-format=png
screenshot-high-bit-depth=yes
screenshot-template="%F-shot-%n"
```

Клавиша `s` сохраняет кадр в PNG с полной битностью (16 бит — важно для HDR и 10-битного видео). Файл появляется **в папке того видео, что смотрите**, с именем вида `ИмяФильма-shot-1.png`. Это работает вместе с обёрткой: она запускает mpv из папки открытого файла, а `screenshot-directory` намеренно не задан — mpv кладёт снимок в текущую папку.

Как поменять

Правится один файл — `Ware\mpv-config\mpv.conf`. Обычный текст. Две оговорки из опыта:

- комментарии — **только отдельными строками** (`# ...`). mpv не отсекает `#`, дописанный в конце строки со значением, — считает его частью значения;

- значения со знаком `%` (как у `screenshot-template`) берите **в кавычки**: без кавычек `trv.conf` принимает `%` за служебный синтаксис.

Полный список всех опций `trv` — в официальном [руководстве](#). Горячие клавиши по умолчанию: `s` — скриншот, `space` — пауза, стрелки — перемотка, `f` — полный экран, `9/0` — громкость, `[ / ]` — скорость, `v` — субтитры вкл/выкл.